

オブジェクト ID の変更方法

Audio Architect Ver. 1.90.1 以上は、オブジェクト ID の変更が出来ます。

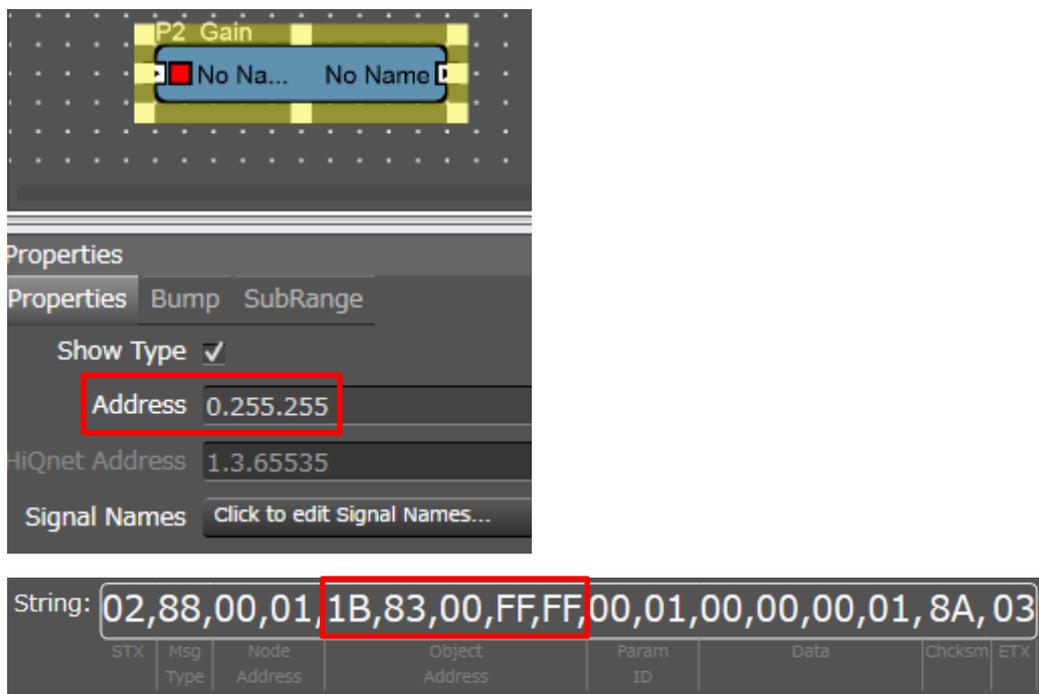
それに伴い、サードパーティーコントローラー、AMX などの STRINGS データの取得が簡単に出来るようになりました。

通常オブジェクト ID は、「0.1.0」から採番されます。

The image shows two screenshots from the Audio Architect software interface. The top screenshot displays a 'Gain' control panel with a 'No Name' label and a red square icon. Below it is the 'Properties' window, where the 'Address' field is set to '0.1.0' and is highlighted with a red box. The bottom screenshot shows a tree view on the left with 'P2 [0.1.0]' selected, and a control panel on the right for 'Room 1 Third-party Controller 1: BLU-102-1 - Audio'. The 'Mute [0x1]' parameter is selected, and the 'String' field at the bottom contains the value '02,88,00,01,1B,83,00,01,00,00,01,00,00,00,01,8B,03', with the '1B,83,00,01,00' portion highlighted in red. Below the string field is a table with columns: STX, Msg Type, Node Address, Object Address, Param ID, Data, Chcksm, and ETX.

STX	Msg Type	Node Address	Object Address	Param ID	Data	Chcksm	ETX								
02	88	00	01	1B	83	00	01	00	01	00	00	00	01	8B	03

例として「0.255.255」と入力します。



最大値は10進数「255.255」、16進数「FF.FF」まで入力可能です。